

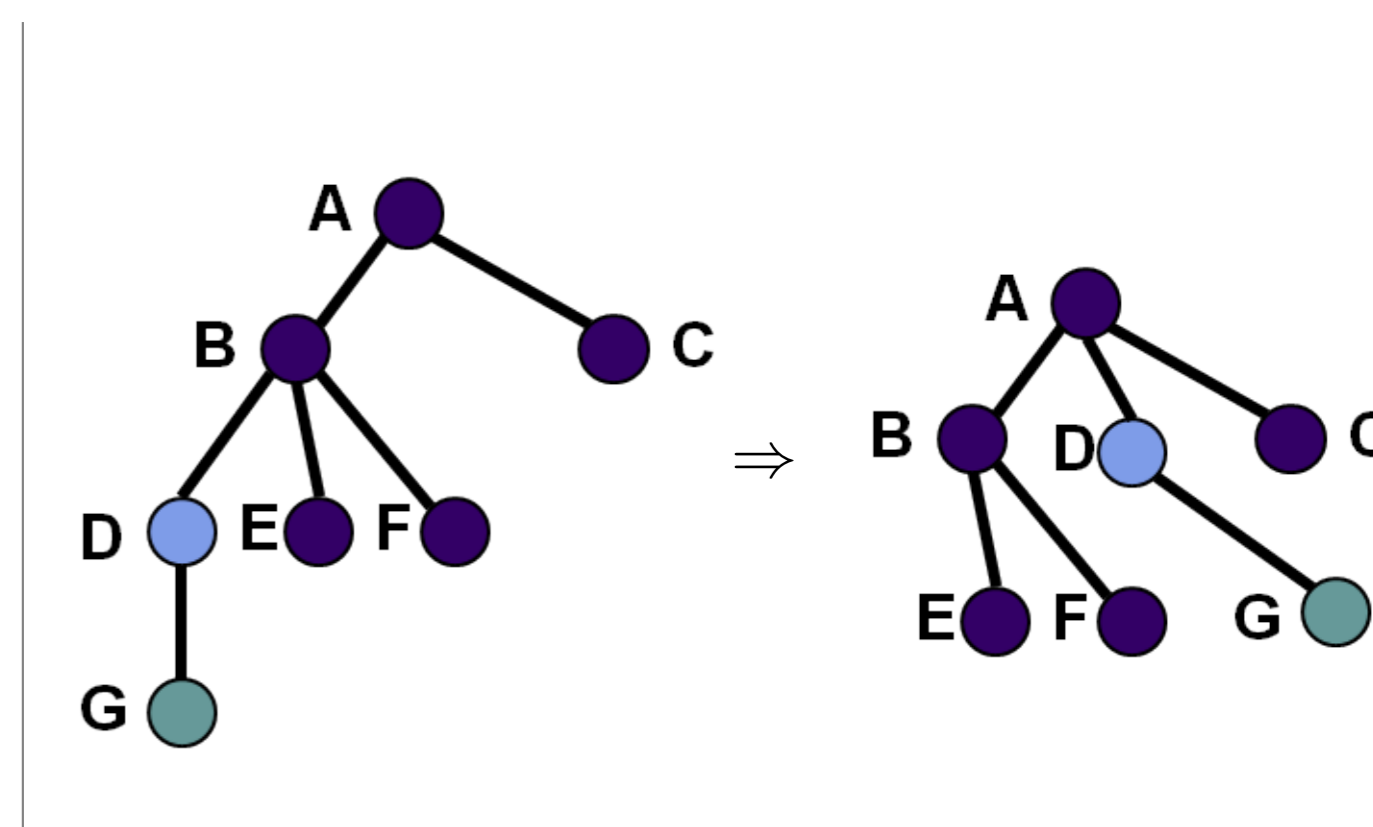
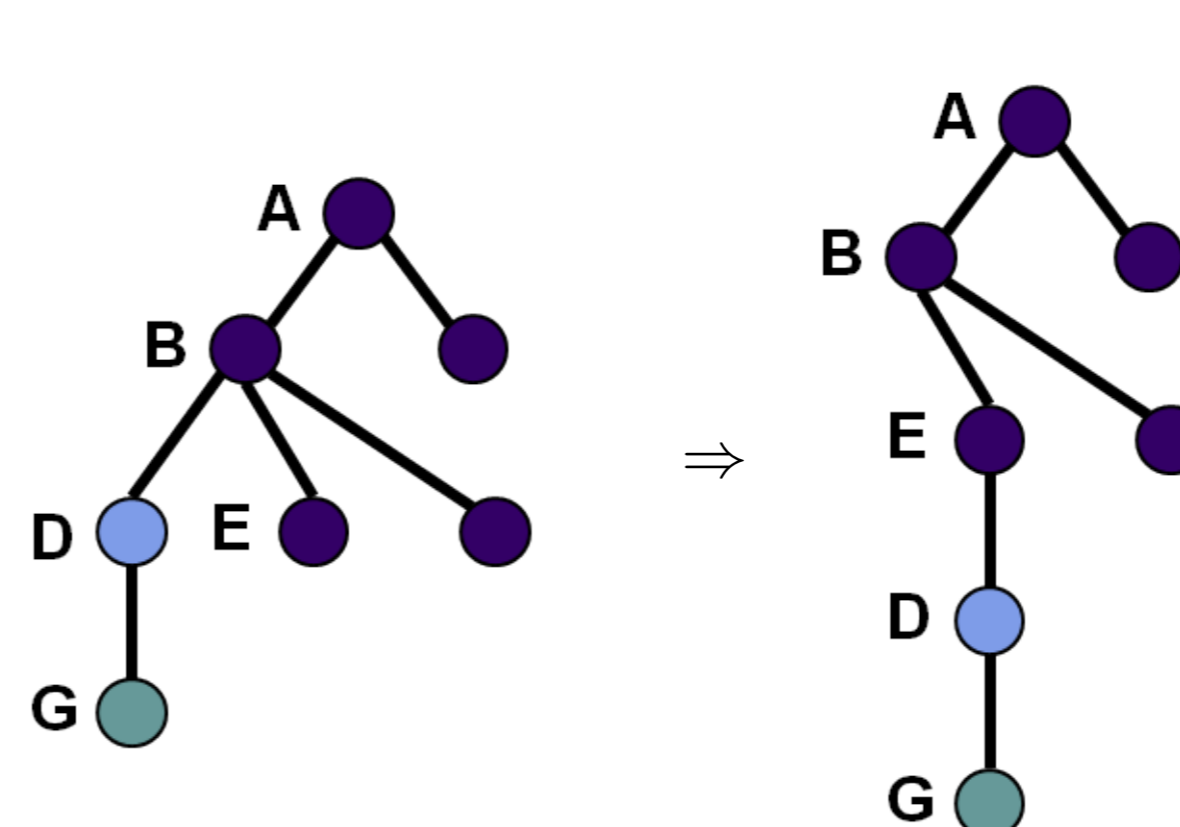
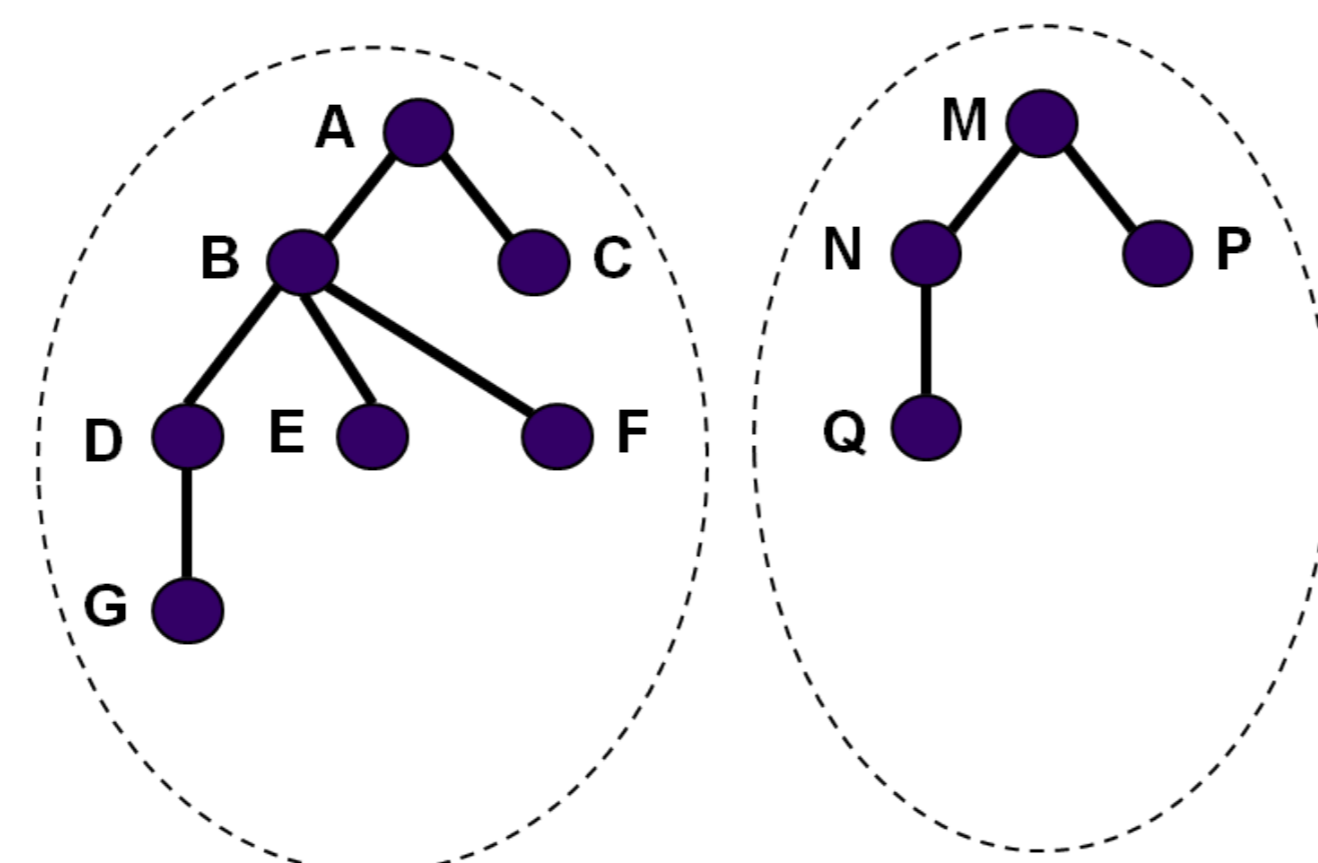
Andrei Olaru, Amal El Fallah Seghrouchni, Adina Magda Florea
 cs@andreiolaru.ro, amal.elfallah@lip6.fr, adina.florea@cs.pub.ro

AO DAI : AGENT-ORIENTED DESIGN FOR AMBIENT INTELLIGENCE

Ao Dai : Design Orienté Agents pour l'Intelligence Ambiante

CLAIM: un langage de programmation orienté-agent qui permet la spécification explicite des:

- connaissances
- buts
- capacités
- messages
- processus



CLAIM est inspiré du calcul ambiant, donc les agents sont placés dans une hiérarchie.

Le contexte: l'information qui peut être utilisée pour caractériser la situation des entités considérées comme pertinentes pour l'interaction entre l'utilisateur et l'application.

Principe de Ao Dai: la correspondance entre la structure du contexte et la topologie du système multi-agents.

Topologie induite par le contexte: si deux agents partagent du contexte \Rightarrow ils sont voisins.

Projet Ao Dai

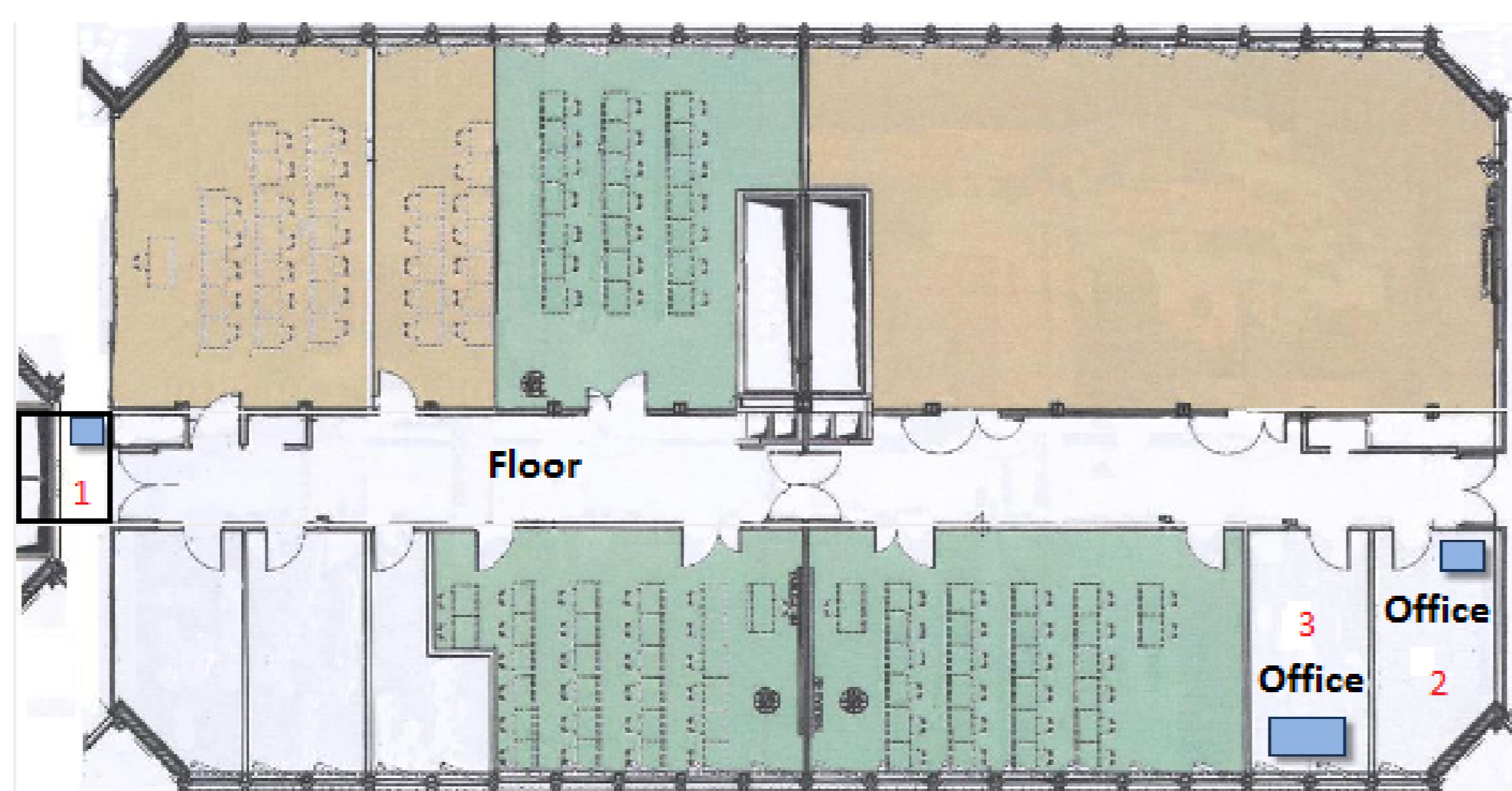
Amal El Fallah Seghrouchni, Andrei Olaru, Thi Thuy Nga Nguyen and Diego Salomone, 2010

Scénario: Un utilisateur arrive sur l'étage d'un bâtiment qu'il ne connaît pas *a priori*.

Types de contexte traités: spatial et computationnel.

Types d'agents:

- Site
- Device
- Service
- PDA

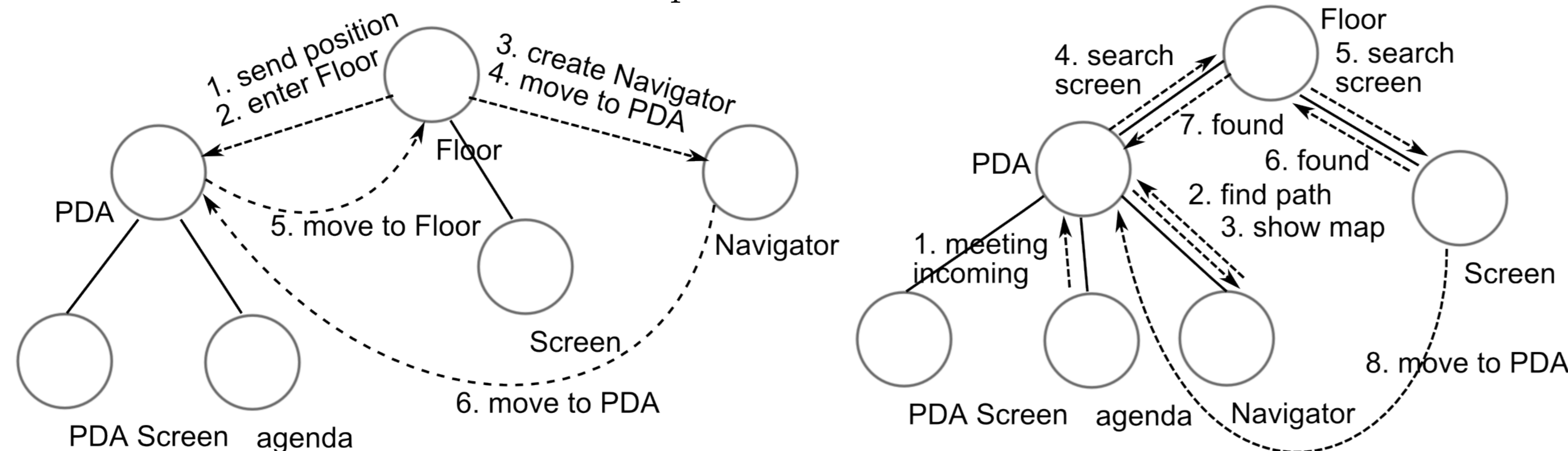


Exemple du code

```
defineAgentClass PDA(?w,?h,?xi,?yi){
  authority = null;
  parent = null;
  knowledge = {location(?xi,?yi); type(1);}
  goals = null;
  messages = null;
  capabilities = {
    message = PDAatLoc (?name,?xnew,?ynew);
    condition = null;
    do{send(this,migrateTo(?name))}
    effects = null;
  }

  migrate{
    message = migrateTo(?name);
    condition = not(Java(PDA.isParent(this,?name)));
    do{send(this,removeOldNavi(?name))
      .moveTo(this,?name).send(this,demandNavi(?name))}
    effects = null;
  }
  ...
  processes = {send(this,starting())}
  agents = null;
}
```

Exemples d'interactions:



Extension pour tout les types de contexte: spatial, temporel, computationnel, d'activité et social

